Лабораторная работа №6

Представление графической информации в растровом формате

Цель лабораторной работы – понять принципы представления графических данных в растровом формате на примере BMP файлов.

**Задание**

На «4» балла:

Изменение графических данных:

1. Открыть из директории «5» изображение example.bmp в любом HEX-редакторе (например, WinHex).
2. Изменить изображение при помощи HEX-редактора таким образом, чтобы в его правом нижнем углу отображались инициалы автора работы в формате «Ф.И.О», при этом буквы должны быть разного цвета.

На «5» баллов:

Программа по обработке BMP файлов

Разработать программу, которая должна выполнять вертикальное или горизонтальное склеивание трех заданных пользователем изображений (размер 100х100, глубина цвета - 24 бита), предварительно обеспечивая выполнение дополнительных операций:

1. Поворот каждого отдельного изображения на угол кратный 90 градусам.
2. Инверсию цвета.

**Требования к защите работ**

Необходимые условия для защиты работы:

1. Выполненная лабораторная работа.
2. Результаты выполнения лабораторной работы:

На «4»:

1. Файл с конечным изображением в формате BMP.

На «5»:

1. Исполняемый файл программы.
2. Код программы.
3. Изображения для тестирования корректности работы программы.
4. Отчет по лабораторной работе.